

# Les applications linéaires – Fiche de cours

## 1. Définition

Soient  $E$  et  $F$  2 sev de  $\mathbb{R}$  et  $f$  une application de  $E$  vers  $F$

$f$  est une application linéaire ssi :

$$\forall u, v \in E, \forall a, b \in \mathbb{R} \quad f(au + bv) = a \cdot f(u) + b \cdot f(v)$$

## 2. Propriétés

- $f(u+v) = f(u) + f(v)$  et  $f(ax) = af(x)$
- si  $f$  est bijective l'application linéaire est appelée isomorphisme de  $E$  dans  $F$
- si  $E = F$  l'application linéaire est appelée endomorphisme de  $E$  dans  $E$
- si  $E = F$  et  $f$  est bijective l'application linéaire est appelée automorphisme de  $E$  dans  $E$
- Le noyau de l'application linéaire  $f$  est défini par :  
$$\text{Ker } f \in E \text{ avec } \text{Ker } f = \{x \in E, f(x) = 0\}$$
- L'image de l'application linéaire  $f$  est définie par :  
$$\text{Im } f \in E \text{ avec } \text{Im } f = \{f(x), x \in E\}$$
- $f$  est injective ssi  $\text{Ker } f = \{0_E\}$
- $f$  est surjective ssi  $\text{Im } f = F$

## 3. Applications linéaires particulières

### a. Projecteur

Soient  $E_1$  et  $E_2$  deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de  $E$

Le projecteur sur  $E_1$  parallèlement à  $E_2$  est un endomorphisme

$$p_{E_1, E_2} : \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ u = u_1 + u_2 & \mapsto & u_1 \end{array}$$

Le projecteur sur  $E_2$  parallèlement à  $E_1$  est un endomorphisme

$$p_{E_2, E_1} : \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ u = u_1 + u_2 & \mapsto & u_2 \end{array}$$

### b. Symétrie

Soient  $E_1$  et  $E_2$  deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de  $E$

La symétrie par rapport à  $E_1$  parallèlement à  $E_2$  est un endomorphisme

$$s_{E_1, E_2} : \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ u = u_1 + u_2 & \mapsto & u_1 - u_2 \end{array}$$

La symétrie par rapport à  $E_2$  parallèlement à  $E_1$  est un endomorphisme

$$s_{E_2, E_1} : \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ u = u_1 + u_2 & \mapsto & u_2 - u_1 \end{array}$$