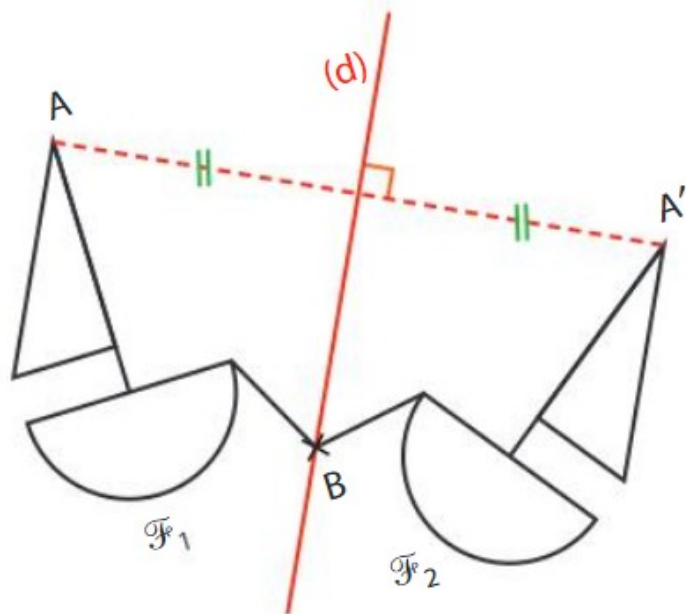


Transformations du plan – Fiche de cours

1. Symétrie axiale

Transformer une figure par symétrie axiale, c'est la retourner en pliant le long d'une droite

Cette droite s'appelle un axe de symétrie



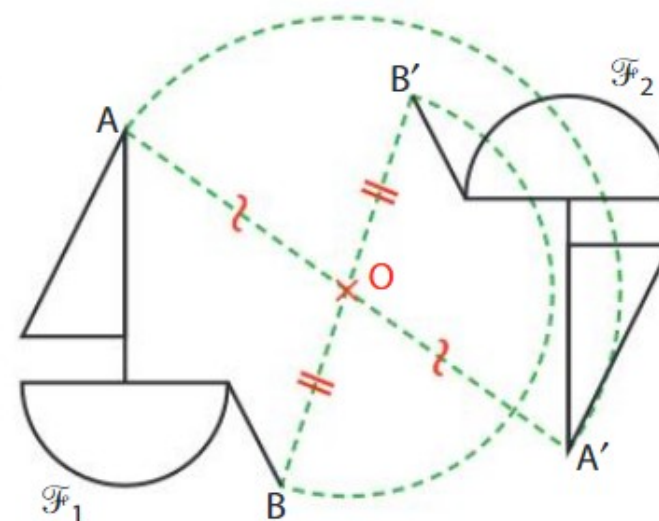
Propriétés :

- un objet et une image sont superposables lors d'une symétrie axiale
- la symétrie axiale est une isométrie et conserve les alignements, les angles, les longueurs, les surfaces

2. Symétrie centrale

Transformer une figure par symétrie centrale, c'est la faire tourner d'un demi-tour autour d'un point

Ce point s'appelle le centre de symétrie



Propriétés :

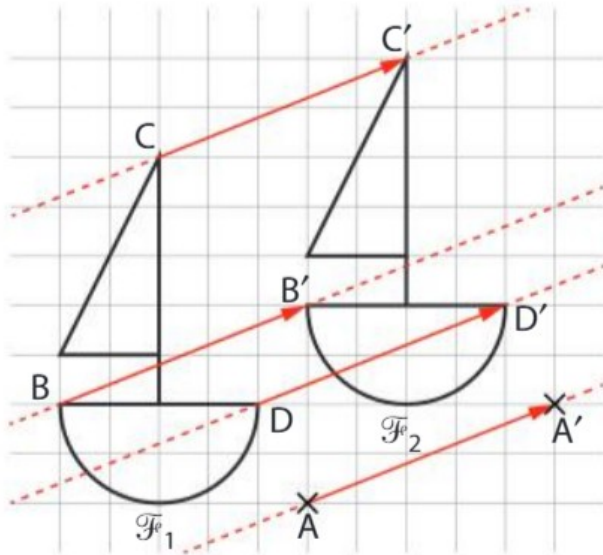
- un objet et une image sont superposables lors d'une symétrie centrale
- la symétrie centrale est une isométrie et conserve les alignements, les angles, les longueurs, les surfaces

3. Translation

Transformer une figure par translation, c'est la faire glisser (sans tourner)

Une translation est définie par :

- une direction
- un sens
- une longueur



Propriétés :

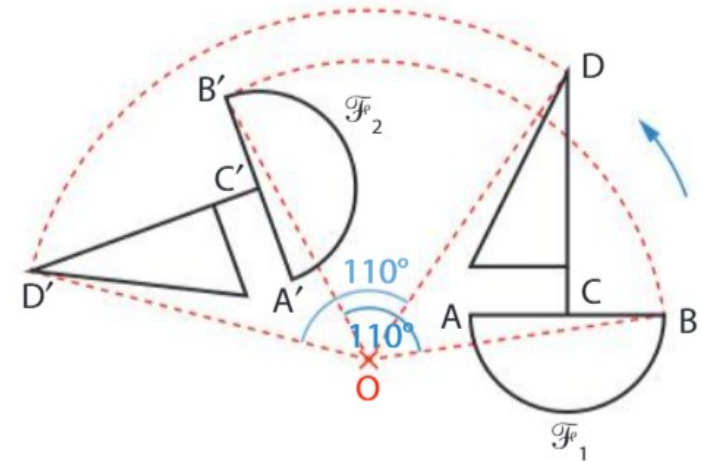
- un objet et une image sont superposables lors d'une translation
- la translation conserve les alignements, les angles, les longueurs, les surfaces

4. Rotation

Transformer une figure par rotation, c'est la faire tourner autour d'un point

Une rotation est définie par :

- un centre
- un angle
- un sens



Propriétés :

- un objet et une image sont superposables lors d'une rotation
- la rotation conserve les alignements, les angles, les longueurs, les surfaces