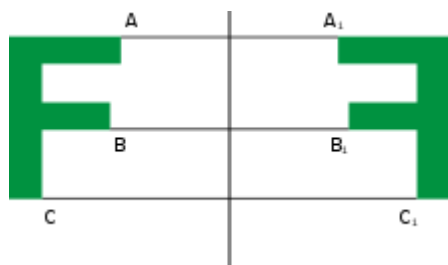


Transformations du plan - Fiche de cours

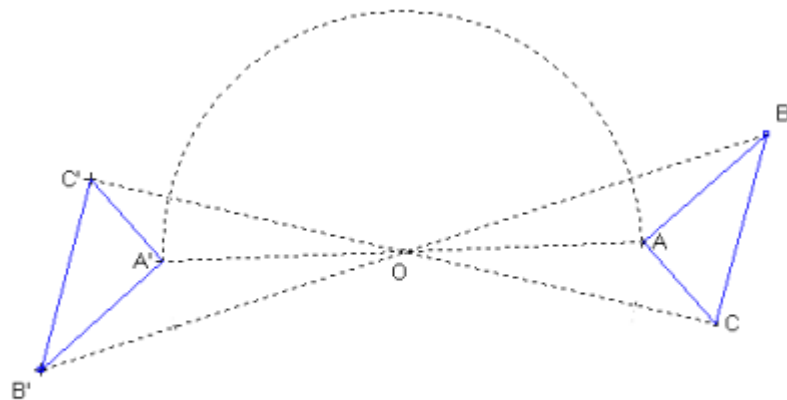
1. Symétrie axiale

Transformer une figure par une symétrie axiale, c'est créer l'image de cette figure par pliage le long d'un axe de symétrie.



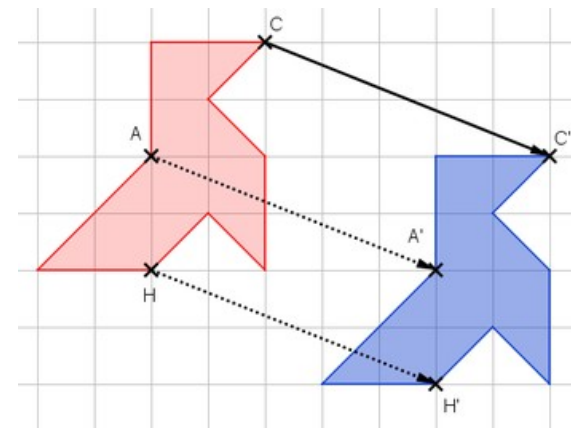
2. Symétrie centrale

Transformer une figure par symétrie centrale, c'est créer l'image de cette figure par un demi-tour autour du centre de symétrie.



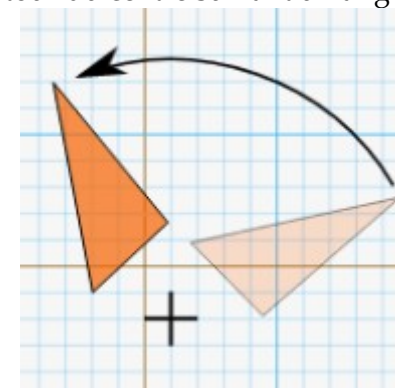
3. Translation

Transformer une figure par translation, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un glissement d'un point à un autre point.



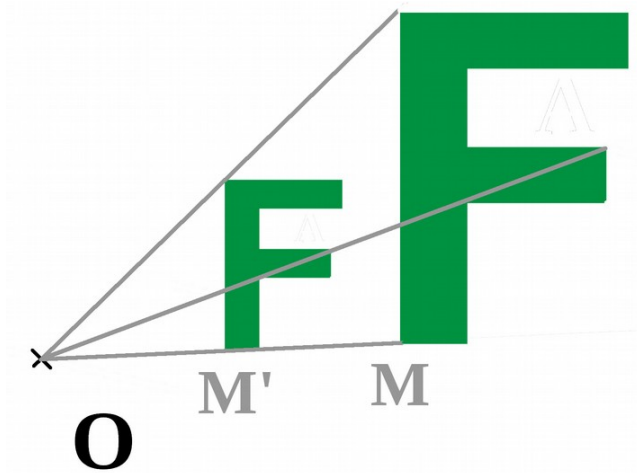
4. Rotation

Transformer une figure par rotation, c'est créer l'image de cette figure par une rotation autour du centre suivant un angle donné.



5. Homothétie

Transformer une figure par homothétie, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un centre et un rapport k



On appelle $k = \frac{OM'}{OM}$ le rapport de l'homothétie :

$k > 1$ l'homothétie est un agrandissement

$k = 1$ l'homothétie ne modifie pas la figure

$k < 1$ l'homothétie est une réduction